

LISTE DES ARTICLES DE RME - MATH-ECOLE CONCERNANT LE JEU ENTRE 2002 (NUMERO 201) ET 2016 (NUMERO 226)

Laura Weiss

Pour le comité éditorial

Nous proposons ci-dessous à nos lecteurs une bibliographie des articles de RMé (précédemment Math-école) de ces dernières quinze années, sur le jeu ou les jeux mathématiques. Ces articles consultables en ligne (soit par article, soit pour les plus anciens par numéro) montrent la variété de ce qu'on dénomme « jeu » dans la littérature de didactique des mathématiques. On peut d'ailleurs s'interroger si pratiquement toute activité mathématique n'est pas un jeu, dans la mesure où la résoudre, seul ou à plusieurs, correspond à gagner au jeu ! C'est ce qu'éprouvent souvent nos élèves qui aiment les mathématiques, ils considèrent que c'est comme un jeu.

Différents didacticiens des mathématiques se sont intéressés au jeu mathématique. On trouvera ainsi des définitions du « jeu mathématique » dans <http://www.univ-irem.fr/IMG/pdf/DefJeu.pdf> et dans la thèse de Nicolas Pelay (<https://halshs.archives-ouvertes.fr/tel-00665076>), auteur qui contribue à ce numéro.

Numéro 226 : Spécial technologies

- Stéphane Cyr, Patrick Charland et Martin Riopel. [Un jeu vidéo pour l'apprentissage des fractions au primaire.](#)
- Arnaud Simard et Thierry Blondeau. [LEARN-O, faire des mathématiques en courant](#)

Numéro 224

- Lionel Fontana et Anouchka Haifi-Blandin [Analyse de l'activité "Tours de perles"](#)

Numéro 223

- Sylvia Coutat et Céline Vendeira [Des pointes, des pics et des arrondis en 1P-2P](#)

Numéro 222 - Spécial GEOMETRIE

- Shaula Fiorelli-Vilmart et Pierre-Alain Chérix [Le Mathscope ouvre ses portes en février 2015 !](#)

Numéro 220

- Valentina Celi [Le Kasan Kurosu ou le jeu des sommes croisées \(Partie 2\)](#)

Numéro 219

- Valentina Celi [Le Kasan Kurosu ou le jeu des sommes croisées \(partie 1\)](#)
- Shaula Fiorelli Vilmart et Pierre-Alain Chérix [« Les jeux sont faits ! Hasard et probabilités » : une exposition étonnante](#)

Numéro 216

- Manoelle. Calame [Les jeux mathématiques en 4e année primaire](#)

Numéro [215](#)

- Revue des revues : tangente, jeux et stratégie

Tout public

Numéro [213](#)

- Denis Odiet L'année dernière à Marienbad.

Numéro 210

- Notes de lecture [ici](#)
- Association pour l'approche des mathématiques par l'art et le jeu [ici](#)

Numéro [209](#)

- Eric Trouillot Plaidoyer pour la pratique de jeux mathématiques en classe et présentation de Mathador et Matador Junior.
- Martine Simonet L'Or des fous, un jeu de stratégie.
- Information "Jeux"
- Valentina Celi Le tangram, un jeu à facettes.

Numéro [208](#)

- Information "jeux"
- Valentina Celi Le Tangram: un jeu à facettes.

Numéro [207](#)

- Alain Pierrard Des projets pour apprendre des mathématiques à l'école maternelle : les habits de carnaval.
- François Jaquet 4^e salon des jeux et de la culture mathématique.

Numéro [206](#)

- Martine Simonet Veleno (Venin), un jeu de stratégie.
- Rush Hour
- Martine Simonet Sortilège à 3 côtés ou comment faire des calculs de manière ludique.

Numéro [205](#)

- Martine Simonet Torticolis.

Numéro [204](#)

- Jean-Paul Dumas Magix 34.

Numéro [203](#)

- Martine Simonet Le Cameroun contré.

Numéro [202](#)

- Martine Simonet Jeu de dés.
- Michèle Vernex "A vos baguettes", un simple jeu ?

Numéro [201](#)

- Martine Simonet Rapidix, un jeu de rapidité (et de multiplication!).

Bonne lecture.